Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 12:32

Hallo zusammen,

ich bin neu hier und habe mir auch schon einige Fahrzeuge und Strcken runtergeladen.
Hab sie wie beschreiben eingefügt in Gamedata, nur erscheinen sie nicht im Spiel.

ich spiel die Offline version.

Wenn jemand mir genauer erklären kann wie das ganze funzt.
bitte schreiben.

Danke im voraus

Mfg Racer#10

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Xantrios - 03.05.2010 13:08

Huhu :)

Bedeutet "Offline version" das du es nicht über Steam installiert hast ?

Also ich hab alles über den "WBB Autoupdater" installiert, daher bin ich jetzt nicht ganz mit der händischen Installation vertraut, aber ich gehe mal davon aus das auch in der Offline Version die Ordnerstruktur gleich sein müsste.

Sprich Hauptordner(race 07)\GameData\
Darin müssten dann die Ordner Animation, Locations (da kommen die Strecken rein), Sounds, Talent und Teams sein.

Der F1 MOD zB liegt in race 07\GameData\Teams\MAK_Corp\F107LE (allerdings werden auch Dateien in den anderen Unterordnern abgelegt zB in Sounds\MMG\F1).

Bei den meisten MODs liegt aber auch noch eine readme.txt (oder ähnliches) bei.
Ansonsten den MOD einfach mal irgendwo entpacken und dann nur die Ordnerstruktur beibehalten und ins race 07\GameData Verzeichnis kopieren.

Gruss
Xanti

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 13:10

---

probiers mal aus danke

Mfg Racer#10

.....

hab nachgeguckt und alles ist so drinne wie es sein sollte:
gamedata....

ich hab die strecken downgeloadet, entpackt, und in gamedata kopiert.
das gleiche hab ich bei den Fahrzeugen gemacht.
ich probier mal einiges aus.

meld mich dann wieder wenns as neues gibt.

kann also n bisschen dauern.

Mfg Racer#10

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Xantrios - 03.05.2010 13:30

Hab grad rausgefunden das es wichtig ist NICHT in den "Addon" Ordner (der wohl nur bei der Offline Version vorhanden ist) zu installieren...also race 07\GameData und NICHT race 07\Addon\GameData.

Bei den Fahrzeugen (Skins, keine MODs) kann es sein das du sie unter "C:\Dokumente und Einstellungen\\Meine Dokumente\SimBin\RACE 07\CustomSkins" installieren musst (zB der neuste Skin für die Corvette C6R - Skoal Bandit).

Joar lass dir ruhig Zeit...wichtig ist nur das es zum Schluss funktioniert :)

Gruss
Xanti

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 15:17

Also ich versuche grade die Strecken (tracks) in den Desktopsymbol ordner/locations/ einzufügen.

das hat bei der Vln Nordschleife geklappt nun aber zum Hockenheimring und spa:

auszug aus der read:

copy the Gamedata & UIData in following directory...

SteamVersion:
X:\Program Files\Steam\SteamApps\youraccountname\race 07\

Dedicated Server:
X:\Program Files\Steam\SteamApps\youraccountname\race07ds

Offlineversion:
X:\Program Files\RACE 07 Offline

nun aber versteh ich das markierte nicht ganz.
ich habe den gamedata ordner und die uidata, nun soll ich sie einfach überschreiben oder wie?

Danke für deine (eure) Antworten

Mfg Stegi

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Xantrios - 03.05.2010 15:23

Jein...es wird nicht wirklich einfach überschrieben...er würde nur Dateien überschreiben die schon vorhanden sind (da würde dann aber so ein Info-Fenster kommen)...ist der Ordner leer, oder es befinden sich andere Dateien darin, wird einfach nur ergänzt.

Wenn du auf Nummer Sicher gehen willst, kopierst du die Ordner einfach einzeln rüber :)

Gruss
Xanti

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 15:40

---

ich hab jetzt einfach mal die entpackten Ordner in den Locations Ordner vom Desktop Symbol reinkopiert. sie erscheinen auch im Spiel. wenn ich aber auf rennen Starte drücke kommt ein Error file.
Race 1.2.0.1... oder so ähnlich.

Was nun ?

Also ich hab die Ordner:
Hockenheim_2004_v1_3
Spa_03_04_v1_1
Nordschleife_V2_03

in Locations Kopiert.

Ps: wo kommen denn nun die autos hin (mods)?

bei dokumenten oder beim Desktopsymbol unter Dateipfad öffnen.

Mfg Stegi

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Xantrios - 03.05.2010 16:42

Ist in den Streckenordnern noch ein Ordner drin ?
zB Hockenheim_2004_v1_3\Hockenheim\ und da dann einige Dateien ?
Sollte das so sein, mach den ersten Ordner weg so das nur der Ordner Hockenheim mit den Dateien (und eventuellen Unterordnern) da ist.

Also MODs und Strecken musst du immer ins Hauptverzeichnis machen (da wo du das Spiel installiert hast (race 07 offline\gamedata))

Strecken in Locations
Autos in Teams

Ansonsten musst du mal warten bis sich jemand meldet der sich damit besser auskennt (eventuell auch die Offline Version hat)...Sorry

Gruss
Xanti

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von TheDriver89 - 03.05.2010 17:04

Hallo und herzlich Willkommen auf der Bude ;),

als erstes wäre es von Vorteil, wenn du anstatt die offline Version einfach die online Version installierst, das kostet nichts

und du kannst dann sowohl offline spielen, als auch mit uns hier auf der Bude fahren, was du mit der offline Version nicht kannst. Wenn du die online Version installiert hast, lädst dir den Autoupdater runter, installierst den, lässt ihn laufen und ersparst dir eine Menge Zeit :). Hier noch der Link zum Autoupdater:

http://www.weissbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,1003/lang,de/

Wenn du aber unbedingt nur die offline Version benutzen willst, musst die runtergeladene rar bzw. 7z Datei doppelklicken, danach ein Rechtsklick auf die 3 "..." machen und "Entpacke in angegebenes Verzeichnis" auswählen. Danach gibst den Ort deiner Installation an, bei mir ist das z.B. "D:\GTR_Evo_off" und dann klickst auf ok. Danach sollten sich eig. alle Dateien die du hier von der Bude runterlädst von selbst in die richtigen Ordner einfügen und du musst nichts mehr selbst verschieben. Sollte das allerdings mal nicht klappen, hast dann in dem GTREVolution Ordner einen Ordner mit dem Namen der Datei, da klickst rein und verschiebst dann alles einzeln, also z.b. "Gamedata->Sounds->Datei XY" anklicken und im GTREvolution Ordner in "Gamedata->Sounds" einfügen, so machst das bis du alles richtig eingefügt hast. Trotzdem empfehle ich dir nochmals den Autoupdater in Verbindung mit der online Version, erspart dir und uns ne Menge Ärger ;) .

Gruß
TheDriver

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 18:02

Also installiere ich jetzt einfach mal die online version.
ohne aber die off version deinstallieren, oder muss ich die offline version vorher deinstallieren?

Mfg Stegi
.....

nun hab ich GTR Evo online installiert. jetzt steht da ich soll einen Account anlegen.
einen neuen oder
einen bestehenden

was soll ich anklicken?

Gruss
Stegi

und wäre es vllt von vorteil wenn ich die ganze chose (Offline) nochmal deinstallier und wieder online neuinstallier?

Mfg Stegi

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von TheDriver89 - 03.05.2010 18:36

Die offline Version musst nicht deinstallieren, hab auch beide Versionen drauf ;) .

Das mit dem Account kommt drauf an ob du schon einen Steam-Account hast oder ob es dein erstes Spiel in Verbindung mit Steam ist? Wenn du Einen hast kannst den Account nehmen, ansonsten legst dir einen Neuen an.

Wie meinst das mit offline deinstallieren und online wieder installieren? Du hast ja die online Version installiert. Jetzt lädst dir den Autoupdater runter und lässt den alles von der Bude hier installieren. Somit brauchst dich um die offline Version nicht mehr kümmern ;) .

Gruß
TheDriver

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 03.05.2010 18:50

Damit meine ich die Race07 und die Evo Gtr version.
sorry wenn du mich falsch verstanden hast.
ich meine dass ich beide versionen(Gtr und race07 online) installieren muss.
ich hab bisher nur die Gtr online version installiert.

juhu ein erfolg ist zu melden

die Strecken funzen mit den Standartfahrzeugen.B) :laugh: :woohoo:

so nun hab ich das was ihr gemeint habt mit dem Updater gemacht(ihn runtergeladen). nun bei deinem link Driver ist zwar ne erklärung...aber die hilft mir nicht viel....bräuchte nur ne kurze und knappe anleitung, wo ich welche datei..und so...blabla kopieren einfügen oder so machen muss damit der updater funzt.
Danke

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von TheDriver89 - 03.05.2010 20:06

Das ist jetzt nicht dein Ernst oder? Du wirst doch lesen können, ist doch alles Schritt für SChritt erklärt, genauer kann man das nicht erklären...

Du lädst das runter und installierst es:

http://www.weissbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,1001/lang,de/

Danach lädst das runter und installierst es:

http://www.weissbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,0/func,fileinfo/id,1002/lang,de/

Danach machst nen neuen Ordner, bei mir ist das z.b. D:\Autoupdater_WBB

Jetzt lädst den Autoupdater runter (link steht weiter oben) und öffnest die Rar bzw. 7z Datei. Dann klickst auf "weissbierbude_de.pyw" mit nem Rechtsklick und entpackst das in den vorher erstellten Ordner. Danach gehst in den Ordner und klickst "weissbierbude_de.pyw" an, der Rest erklärt sich von selbst bzw. steht auch seeeeeehr gut beschrieben da....

Achja, noch was, solange der Autoupdater läuft solltest nicht ins Spiel gehen und der Autoupdater kann ne ganze Weile laufen, sind ja doch ein paar Gigabyte ;) .

Gruß
TheDriver

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Xantrios - 03.05.2010 21:23

Lass dir ruhig Zeit, ich hab das auch alles nicht so ganz kapiert am Anfang :) (und das is ja noch nicht sooo lang her *gg*)

Wenn es aber dann fertig ist und funktioniert, haste ne Menge Spass :)

Wenn du gar nicht weiter kommst, frag ruhig.

Gruss
Xanti

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 09.05.2010 14:53

@ the Driver

bei den beiden pyth... dingern wenn ich da auf download klicke kommen dort .exe

auf ausführen klicken nehm ich mal an?!

und nun hab ich den autoupdater runtergeladen..einen ordner erstellt auf m Desktop mir dem Namen und ihn dort entpackt.

nun hab ich auf:

weissbierbude_de 21.11.2008 10:30 Python file(no console)

geklickt und da kam ne installation.
nun aber kommt da:
Race o0 setup wizard
und das frägt mich das hier:
Race07 installationsordner

Weissbierbude Archiv ordner

Wassoll ich jetzt tun, bzw ich soll irgendein Ordner angeben, bloß welchen?

Danke für eure Hilfe

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von icemanpolo - 09.05.2010 15:16

---

hi,

dein Race 07 ordener liegt also Steam/Steamapps/dein name/race07 das angeben
Weissbierbude Archiv ordner brauchst du nicht angeben.
wenn dich das tool nach dem username fragt gibst du dein name den du hier auf der HP hast und das passwort auch okay.

gruß icemanpolo

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 09.05.2010 15:35

---

also ich checke es grade gar nicht
:(
ich öffne also steam und gehe unter steamapps, dort ist aber kein ordner mit meinem Namen vorhanden. da gibts nur den Ordner sourcemods und winui.gcf

und überhaupt wenn ich auf steam gehe, kommt da die Hauptseite aber nichts andres.

muss ich mein Spiel vllt registrieren, oder so wat ähnliches?

das mit meinem Namen is alles in ordnung.
das hab ich hingekriegt:woohoo:

aber dieser SChritt mit dem angeben von diesen Ordnern...

Mfg Stegi

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von icemanpolo - 09.05.2010 16:03

---

hi,

hast du das spiel als offline installiert oder Online du hast doch im Spiel dir einen Namen gegeben als Profilnamen oder ?

oder komm mal ins TS wenn du das hast da kann man das besser erklären.

gruß icemanpolo

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 09.05.2010 18:46

Das Spiel:

-Race07 ist noch offline installiert
-GTR Evolution ist off- und online installiert

Profilnamen hab ich im Spiel, ja.

wie komm ich in den Teamspeak rein?

Mfg stegi

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von icemanpolo - 09.05.2010 19:06

---

hi,

ja dazu brauchst du Teamspeak 2 findest du hier http://www.chip.de/downloads/TeamSpeak_22362339.html

das muß du installieren und wenn du auf der HP hier eingeloggt bis steht da ja Teamspek ein link mit Regestrien bei Teamspek einfach drauf klicken und dann bekommst du eine mail aber die mail ist nur dazu das du regestriet bist dann einfach auf der HP aus loggen und wieder einloggen und dann müßte bei Teamspeak ein Button sein mit Verbinden den anglicken und das teamspeak öffnet sich von allein teamspeak mußt du aber vorher installiert haben okay.

gruß icemanpolo

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution
Geschrieben von Racer#10 - 09.05.2010 19:16

---

tach,

mein headset is aber putt :(

ich lade ihn mir trotzdem mal runter

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Hubschrauber - 10.05.2010 04:54

Willkommen auch von mir erstmal ;)

Erstmal ein paar Grundlegende Sachen:
Wenn in einer Anleitung "installieren" steht heißt es meist man soll die EXE ausführen. Zumindest in unserem Fall ;)
Der AutoUpdater funktioniert NUR mit der Online-Version der Spiele.

Deine Online-Version wird sich vermutlich unter "C:\Programme\Steam\steamapps\profil\race 07" befinden. Kann allerdings etwas abweichend lauten der Name. Da musst du einfach mal gucken wohin du Steam installiert hast. Einfachster Weg falls du das nicht weißt -> Mach einen Rechtsklick auf das Steam-Icon auf dem Desktop oder im Startmenü und klicke dann auf "Eigenschaften". Dort sollte stehen in welchem Ordner Steam installiert ist.

Zum Updater: Du musst einen Ordner auf deiner Festplatte anlegen, beispielsweise "weissbierbude archiv". Dort kommen die ganzen Zipfiles rein die der Updater runderlädt. Falls du dann irgendwann das Spiel mal neu installierst muss der Updater nicht alles neu runterladen sondern kann direkt aus deinem eigenen Archiv alles wieder korrekt installieren.

Ansonsten sollte es eigentlich jetzt einfach sein... Updater starten, Benutzername & PW von der Website angeben, den Ordner "weissbierbude archiv" den du irgendwo angelegt hast angeben, und den Ordner wo dein Spiel ist angeben (s.o.). Der Updater lädt dir dann automatisch alle Strecken und Mods runter die wir hier haben und installiert sie an die richtige Stelle :)

Dann mal viel Glück :)

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von icemanpolo - 10.05.2010 16:20

Servus,

das Problem ist gelöst .

gruß icemanpolo

==========

Aw: Einfügen von mods und strecken in Gtr Evolution

Geschrieben von Bacardi - 06.06.2010 19:23

Hi.Wie füge ich denn Fahrzeuge und Strecken auf einen dedicatet server zu der über Root läuft??Da habe ich ja auch mein Race07ds.

==========